

**INFORME DE EVIDENCIAS**  
**CO1.PCCNTR.9008231 del año 2026**  
**DAVID BENAVIDES JIMENEZ**

05 Apoyar la selección de ambientes de aprendizaje con base en los resultados propuestos y en las características y requerimientos de los aprendices.

Sesiones grabadas y almacenadas en la nube para los aprendices de los programas:

**titulada:**

**DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS Ficha: 3336517**

...

3336517 DESARROLLO ...

Grabaciones

✓

☰

ℹ

◆ Preguntarle a Gemini

































Resume, analiza y ponte al día con los archivos de esta carpeta.

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Nombre	Propietario	Fecha de modificación	Tamaño del i	Ordenar
 Sesión sincrónica - 3336517 DESARROLLO DE VID...	 yo	12 may yo	156 bytes	⋮
 Sesión sincrónica - 3336517 DESARROLLO DE VID...	 yo	12 may yo	187.2 MB	⋮
 3336517 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTO...	 yo	7 may yo	200.4 MB	⋮
 Sesión Implementar - 3336517 DESARROLLO DE Vi...	 yo	28 abr yo	75 bytes	⋮
 Sesión Implementar - 3336517 DESARROLLO DE Vi...	 yo	28 abr yo	297.5 MB	⋮
 Sesión sincrónica - 3336517 DESARROLLO DE VID...	 yo	23 abr yo	231 bytes	⋮
 Sesión sincrónica - 3336517 DESARROLLO DE VID...	 yo	23 abr yo	260.6 MB	⋮
 Sesión sincrónica 3336517 Desarrollo de videojueg...	 yo	16 abr yo	180 bytes	⋮
 Sesión sincrónica 3336517 Desarrollo de videojueg...	 yo	16 abr yo	316.3 MB	⋮
 Sesión sincrónica 3336517 Desarrollo de videojueg...	 yo	14 abr yo	436 bytes	    ⋮
 Sesión sincrónica 3336517 Desarrollo de videojueg...	 yo	14 abr yo	324.2 MB	⋮
 Sesión 11/03/2026 unity Prototipo pt1 - 2026/03/11...	 yo	11 mar yo	272.8 MB	⋮
 Sesión sincrónica unity UI 04/03/2026 - 2026/03/...	 yo	4 mar yo	771 bytes	⋮
 Sesión sincrónica unity UI 04/03/2026 - 2026/03/...	 yo	4 mar yo	373.9 MB	⋮

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS Ficha: 3466175

...

Grabaciones

220501087 - Planear el ...

✓

☰

ⓘ

Preguntarle a Gemini

Resume, analiza y ponte al día con los archivos de esta carpeta.

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Nombre	Propietario	Fecha de modificación	Tamaño del i	Ordenar
Sesión sincrónica - 3466175 Desarrollo de videoju...	yo	12 may yo	3 KB	⋮
Sesión sincrónica - 3466175 Desarrollo de videoju...	yo	12 may yo	452.3 MB	⋮
tpt-wgbk-msr (2026-05-04 19:56 GMT-5) - Transc...	yo	4 may yo	2 KB	⋮
tpt-wgbk-msr (2026-05-04 19:56 GMT-5)	yo	4 may yo	264 MB	⋮
Sesión - High Concept Document 3466175 Desarro...	yo	28 abr yo	3 KB	⋮
Sesión - High Concept Document 3466175 Desarro...	yo	28 abr yo	123.2 MB	⋮
Sesión - High Concept Document 3466175 Desarro...	yo	28 abr yo	3 KB	⋮
Sesión - High Concept Document 3466175 Desarro...	yo	28 abr yo	215.8 MB	⋮
Sesión sincrónica - Planear el videojuego de acuer...	yo	21 abr yo	5 KB	⋮
Sesión sincrónica - Planear el videojuego de acuer...	yo	21 abr yo	436.5 MB	⋮
Sesión sincrónica - High Concept Document - 202...	yo	21 abr yo	8 KB	⋮
Sesión sincrónica - High Concept Document - 202...	yo	21 abr yo	458.5 MB	⋮

Preselección de talento humano mediado por herramientas tic Ficha: 3375092

...

3375092 Preselección ...

Grabaciones

✓

☰

ⓘ

Preguntarle a Gemini

Resume, analiza y ponte al día con los archivos de esta carpeta.

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Nombre	Propietario	Fecha de modificación	Tamaño del i	Ordenar
3375092 - Operar herramientas informáticas y digi...	yo	8 may yo	150.8 MB	⋮
Sesión web - Operar herramientas informáticas y ...	yo	17 abr yo	28.5 MB	⋮

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE Ficha: 3389051 y 3389052

...

ADSO

Grabaciones

✓

☰

ⓘ

Preguntarle a Gemini

Resume, analiza y ponte al día con los archivos de esta carpeta.

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Nombre	Propietario	Fecha de modificación	Tamaño del i	Ordenar
Sesión sincrónica - TIC, Mapa conceptual - 2026/...	yo	15 may yo	303.6 MB	⋮
Análisis y desarrollo de software - TIC's - 2026/05...	yo	8 may yo	1,014 bytes	⋮
Análisis y desarrollo de software - TIC's - 2026/05...	yo	8 may yo	323 MB	⋮

Complementaria:

DESARROLLO DE HABILIDADES DIGITALES PARA EXPERIENCIAS SEGURAS EN LINEA Ficha: 3464752

Mi unidad

SENA 2026

DESARROLLO DE HABI...

✓

☰

ⓘ

Preguntarle a Gemini

Resume, analiza y ponte al día con los archivos de esta carpeta.

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Nombre	Propietario	Fecha de modificación	Tamaño del i	Ordenar
Modulo 5	yo	20 abr yo	—	⋮
Modulo 4 - Hoy no hay formulario	yo	18 abr yo	—	⋮
Modulo 3	yo	17 abr yo	—	⋮
Modulo 2	yo	16 abr yo	—	⋮
Modulo 1	yo	15 abr yo	—	⋮
Grabación	yo	15 abr yo	—	⋮
Formulario para la actividad final	yo	22 abr yo	1 KB	⋮
Guía Mapa mental	yo	21 abr yo	4 KB	⋮

## 5. Apoyar la selección de ambientes de aprendizaje con base en los resultados propuestos y en las características y requerimientos de los aprendices.

6789101112

13141516171819

20212223242526

2728293031

Calendario completo  
Importar o exportar calendarios

ADMINISTRACIÓN

Administración del curso

Configuración

Usuarios

Filtros

Informes

Configuración Calificaciones

Copia de seguridad

Restaurar

Banco de preguntas

Repositorios

Herramientas Externas LTI

Papelera de reciclaje

Asistencia

ACTIVIDADES DE REFLEXIÓN INICIAL

Foro de inducción

Actualización de los datos personales

EVALUACION PRUEBA

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE\_GUÍA INDUCCIÓN

Material de formación

Componente formativo: Contextualización SENA

Componente formativo: Formación virtual en el SENA

Componente formativo: Formación titulada virtual

RAP - Identificar la dinámica organizacional

RAP - Apropiar características de la gestión organizacional 

Ocultado a los aprendices

RAP - Apropiar la identidad - Analizar los componentes - Incorporar la formación 

Ocultado a los aprendices

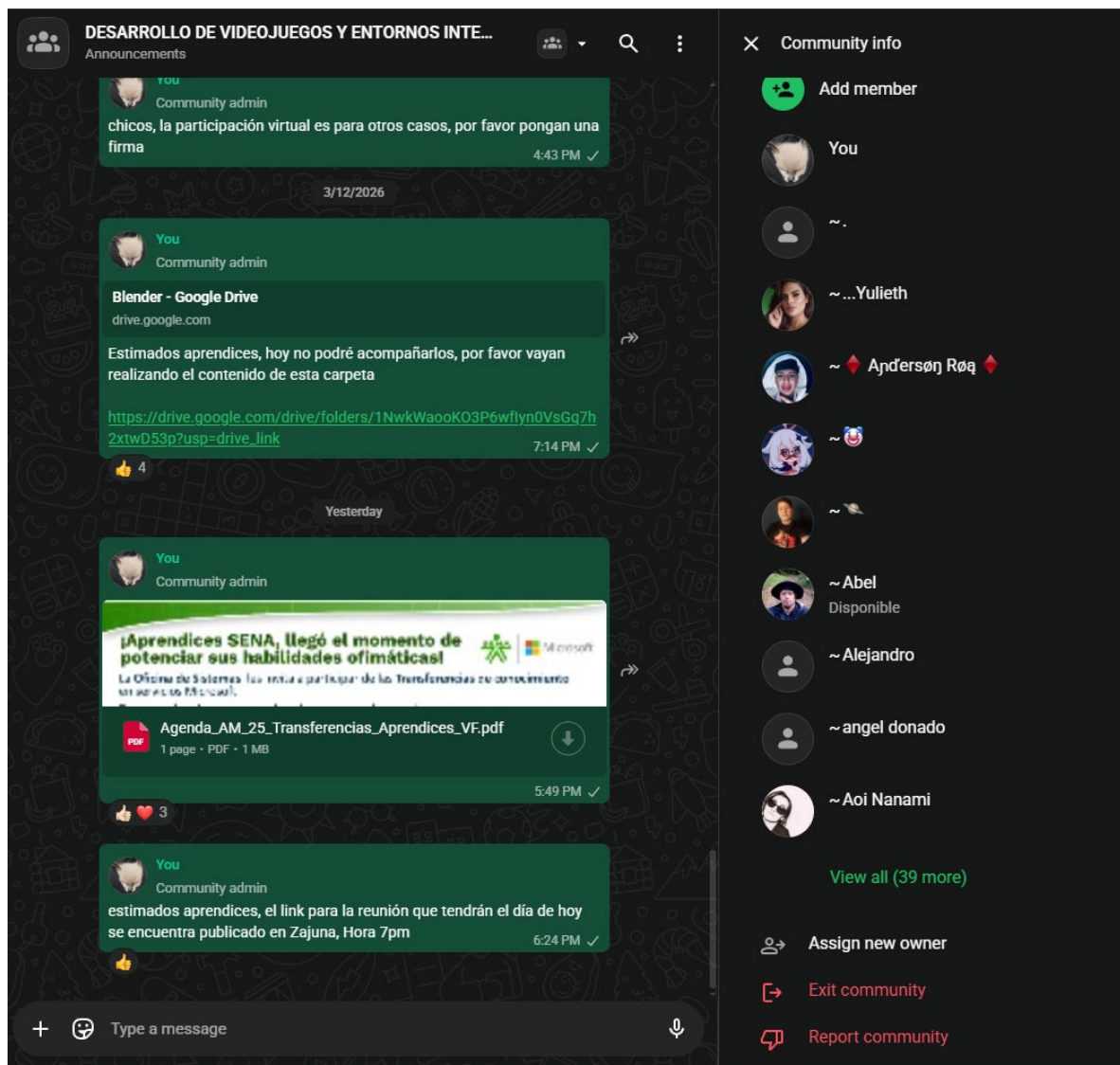
RAP - Apropiar la dinámica - Analizar características - Incorporar en el proyecto 

Ocultado a los aprendices

07 Programar las actividades de enseñanza – aprendizaje – evaluación de conformidad con los módulos de formación y el calendario institucional y el Manual de Procedimientos para la ejecución de acciones de Formación Profesional.

### Grupos de whatsapp

#### 3336517 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS



**09 Evaluar la formación de los aprendices durante el proceso educativo de acuerdo con el Manual de Procedimientos para la ejecución de acciones de Formación Profesional.**

Fecha del Reporte:		16/05/2026		
Ficha de Caracterización:		3464752		
Código:		23310013		
Versión:		1		
Denominación:		DESARROLLO DE HABILIDADES DIGITALES PARA EXPERIENCIAS SEGURAS EN LINEA		
Estado de la Ficha de Caracterización:		EN EJECUCION		
Fecha Inicio:		21/03/2026		
Fecha Fin:		16/05/2026		
Modalidad de Formación:		PRESENCIAL		
Regional:		73 - REGIONAL TOLIMA		
Centro de Formación:		9310 - CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS		
Tipo de Documento	Número de Documento	Nombre	Apellidos	Estado
CC	1032936455	ANGELY JOHANA	GUERRERO PARRA	POR CERTIFICAR
CC	1106634388	SHARIT YULIANA	VARON PRIETO	POR CERTIFICAR
CC	1106891175	KATERIN	GUTIERREZ	POR CERTIFICAR
CC	1107975579	CRISTIAN FELIPE	RIVEROS ESCOBAR	POR CERTIFICAR
TI	1188713001	MARIA PAULA	ROA GUAYARA	POR CERTIFICAR
CC	52191780	CLAUDIA	FORERO NUÑEZ	POR CERTIFICAR

10. Conformar los equipos de desarrollo curricular interdisciplinarios por programa o conjunto de programas por redes tecnológicas, para garantizar integralidad en la formulación de proyectos formativos, el diseño de actividades de aprendizaje, el diseño de talleres e ítems que alimentarán los bancos de pruebas para la selección de aprendices, entre otras.

## Programación de la ficha 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos en Sena Planner

Mayo de 2026						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
				1	2	3
4 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	5 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	6 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	7 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Matemáticas Horario: 04:00 a 12:00	8 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	9	10
11 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	12 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	13 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	14 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Matemáticas Horario: 04:00 a 12:00	15 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	16	17
18	19 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	20 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	21 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Matemáticas Horario: 04:00 a 12:00	22 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	23	24
25 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	26 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	27 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	28 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Matemáticas Horario: 04:00 a 12:00	29 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	30	31

Programación de la ficha 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos en Sena Planner

Mayo de 2026						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 14:00 a 22:00</div>		
11	12	13	14	15	16	17
<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 14:00 a 22:00</div>		
18	19	20	21	22	23	24
	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 14:00 a 22:00</div>		
25	26	27	28	29	30	31
<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con</div>	<div>Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 14:00 a 22:00</div>		



## Instructora Maria Fernanda Competencia Ingles

+57 314 3522656

Call

Search

More

1/31/2026

Hola buenos días instructor como está ? Con María Fernanda Alonso, la instructora de inglés, tengo entendido que este semestre empezaré de nuevo la virtual con su grupo, correcto?

11:52 AM

Quería preguntarle si es mañana, si me podría confirmar el horario es que en Sena planner aún no me sale

11:52 AM

+57 314 3522656 ~Fernanda Alonso

Hola buenos días instructor como está ? Con María Fernanda Alonso, la instructora de inglés, tengo entendido que este semestre empezaré de nuevo la virtual con su grupo, correcto?

Si, yo le dije a la coordinadora que estaban contigo

1:51 PM ✓

Instructora feliz año nuevo, aprovecho para desearle un año cargado de bendiciones y espero que podamos trabajar este año con el grupo de la mejor manera posible

1:53 PM ✓

Yo la programe los días Lunes, quedo pendiente de su disponibilidad instructora, dependiendo de como nos programen la transversal podemos usar los días para ajustar la ficha a sus necesidades

1:54 PM ✓

2/1/2026

Hola buenas tardes, si señor los lunes me parece bien, tengo el espacio

2:17 PM

De todas formas si algo estoy esperando a que me confirmen el horario definitivo si algo yo le le avisaría si algo pasa

2:18 PM

dale, quedo atento, muchas gracias

2:26 PM ✓

Hagámoslo para mañana me parece bien

5:51 PM

En qué horario les dijiste ? Te parece bien a las 6 pm

5:51 PM

+57 314 3522656 ~Fernanda Alonso

En qué horario les dijiste ? Te parece bien a las 6 pm

Pues normalmente es a las 8, por temas de tiempo

6:59 PM ✓

Tu estás en el grupo, si gustas organiza con ellos el tema tiempo

7:00 PM ✓

Por mi no hay problema

7:00 PM ✓

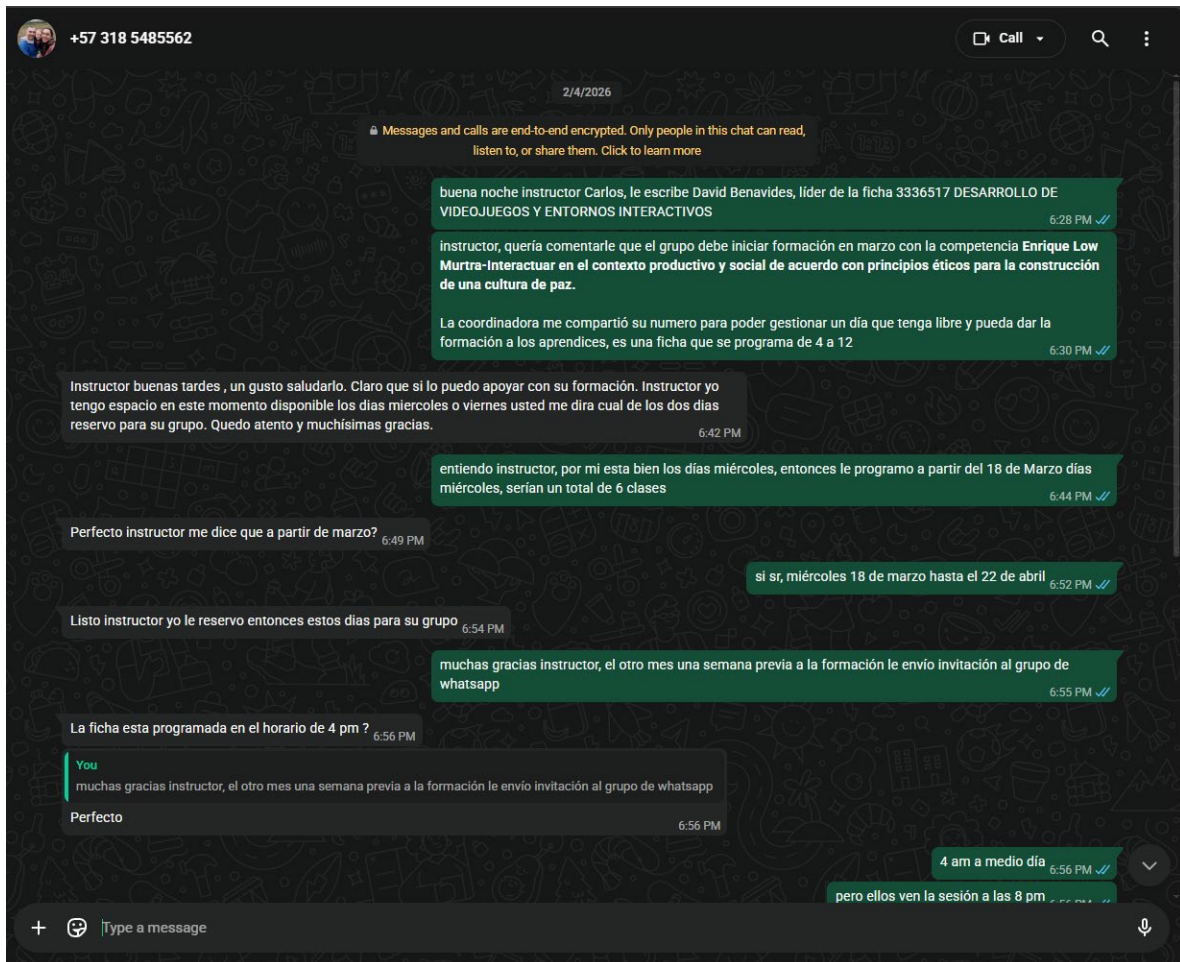
Muchas gracias, les escribiré

7:03 PM

+ Type a message

Microphone

## Instructor: Carlos Alberto Torres Cartagena - Instructor transversal Ética



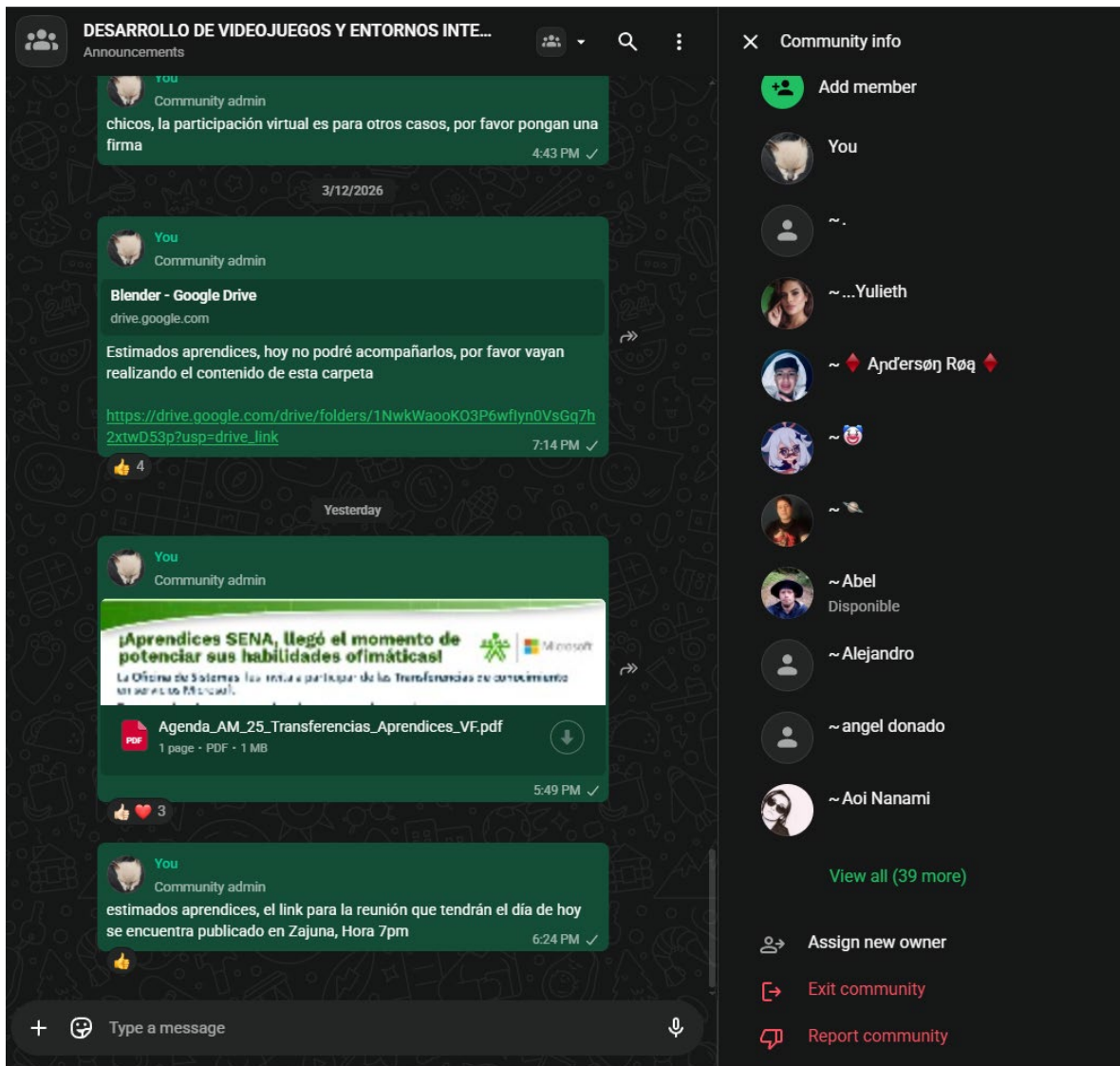
**12. Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de tres (3) días, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la información y su coherencia con el proceso formativo, tales como: - Registro de los juicios evaluativos. - Creación de rutas y asociación de aprendices. - Registro de juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos. Registro de Asistencias. Comunicar al Coordinador Académico oportunamente anomalías, inconsistencias, novedades de aprendices y hallazgos en el registro de la información.**

Fecha del Reporte:		16/05/2026		
Ficha de Caracterización:		3464752		
Código:		23310013		
Versión:		1		
Denominación:		DESARROLLO DE HABILIDADES DIGITALES PARA EXPERIENCIAS SEGURAS EN LINEA		
Estado de la Ficha de Caracterización:		EN EJECUCION		
Fecha Inicio:		21/03/2026		
Fecha Fin:		16/05/2026		
Modalidad de Formación:		PRESENCIAL		
Regional:		73 - REGIONAL TOLIMA		
Centro de Formación:		9310 - CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS		
Tipo de Documento	Número de Documento	Nombre	Apellidos	Estado
CC	1032936455	ANGELY JOHANA	GUERRERO PARRA	POR CERTIFICAR
CC	1106634388	SHARIT YULIANA	VARON PRIETO	POR CERTIFICAR
CC	1106891175	KATERIN	GUTIERREZ	POR CERTIFICAR
CC	1107975579	CRISTIAN FELIPE	RIVEROS ESCOBAR	POR CERTIFICAR
TI	1188713001	MARIA PAULA	ROA GUAYARA	POR CERTIFICAR
CC	52191780	CLAUDIA	FORERO NUÑEZ	POR CERTIFICAR

17. Aplicar en el desarrollo del proceso de formación las competencias en el manejo de Sofía Plus, TIC, plataforma virtual (Blackboard - Moodle), Zajuna y formación por proyectos; así mismo la implementación de las TICS en los encuentros sincronicos y asincrónicos que lo ameriten en las plataformas Microsoft Teams, Google Meet y demás disponibles en los procesos de formación en la web.

### Grupos de whatsapp

#### 3336517 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS



**18. Colaborar y apoyar la conformación de equipos ejecutores para el desarrollo de la formación profesional con el fin de orientar programas afines de la misma red.**

**Competencia técnica: 230101507 - Generar hábitos saludables de vida mediante la aplicación de programas de actividad física en los contextos productivos y sociales.**

**Instructor: Edinson Vanegas Torres**

**Competencia: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS.**

**Instructor: MARIA FERNANDA ALONSO ACOSTA**

### Reporte de instructores por ficha

Reporte de instructores por Ficha						
Código Ficha	3336517	Fecha Inicio Ficha	29/09/2025	Fecha Fin Ficha	28/12/2027	
Nombre Programa	DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS					
Centro	CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS					
Municipio	IBAGUE					
Total de horas programadas	838.2501					
Total de horas ejecutadas	718.5					
Total de horas pendientes	119.75012					
Nombre instructor	Apellido instructor	Estado instructor	Competencia	Fecha Inicio Programación	Fecha Fin Programación	Horas Programadas
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	Planear el videojuego de acuerdo	08/10/2025	25/02/2026	295.38333
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	IMPLEMENTAR COMPONENTE	05/02/2026	14/04/2026	183.61667
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	Resultado de Aprendizaje de la	29/09/2025	03/10/2025	39.916668
ALBERTO ANDRES	MOSQUERA COPETE	Activo	Planear el videojuego de acuerdo	29/01/2026	30/01/2026	15.966666
CARLOS ALBERTO	TORRES CARTAGENA	Activo	Enrique Low Murtra-Interactuar e	18/03/2026	08/04/2026	31.933332
JORGE ALEXANDER	GOMEZ TIQUE	Activo	Utilizar herramientas informática	07/10/2025	11/11/2025	47.9
EDINSON	VANEGAS TORRES	Activo	GENERAR HABITOS SALUDAB	06/02/2026	13/03/2026	47.9
CARRIE LILIAN	PEREZ MONTES	Activo	DESARROLLAR PROCESOS D	18/11/2025	16/12/2025	39.916668
MARIA FERNANDA	ALONSO ACOSTA	Activo	INTERACTUAR EN LENGUA IN	06/10/2025	13/04/2026	135.71666

20. Garantizar y gestionar la realización de las competencias transversales de forma oportuna para las formaciones tituladas a su cargo o de la cual es Gerente, cuando la formación así lo amerite.

Programación de la ficha 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos en Sena Planner

Mayo de 2026						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Matemáticas Horario: 04:00 a 12:00	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE		
11	12	13	14	15	16	17
Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Matemáticas Horario: 04:00 a 12:00	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE		
18	19	20	21	22	23	24
	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Matemáticas Horario: 04:00 a 12:00	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE		
25	26	27	28	29	30	31
Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Matemáticas Horario: 04:00 a 12:00	Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE		



Programación de la ficha 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos en Sena Planner

Mayo de 2026						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 14:00 a 22:00		
11	12	13	14	15	16	17
Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 14:00 a 22:00		
18	19	20	21	22	23	24
	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 14:00 a 22:00		
25	26	27	28	29	30	31
Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 14:00 a 22:00		

**Competencia técnica: 230101507 - Generar hábitos saludables de vida mediante la aplicación de programas de actividad física en los contextos productivos y sociales.**

**Instructor: Edinson Vanegas Torres**

**Competencia: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS.**

**Instructor: MARIA FERNANDA ALONSO ACOSTA**

### Reporte de instructores por ficha

Reporte de instructores por Ficha						
Código Ficha	3336517	Fecha Inicio Ficha	29/09/2025	Fecha Fin Ficha	28/12/2027	
Nombre Programa	DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS					
Centro	CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS					
Municipio	IBAGUÉ					
Total de horas programadas	838.2501					
Total de horas ejecutadas	718.5					
Total de horas pendientes	119.75012					
Nombre instructor	Apellido instructor	Estado instructor	Competencia	Fecha Inicio Programación	Fecha Fin Programación	Horas Programadas
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	Planear el videojuego de acuerdo	08/10/2025	25/02/2026	295.38333
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	IMPLEMENTAR COMPONENTE	05/02/2026	14/04/2026	183.61667
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	Resultado de Aprendizaje de la I	29/09/2025	03/10/2025	39.916668
ALBERTO ANDRES	MOSQUERA COPETE	Activo	Planear el videojuego de acuerdo	29/01/2026	30/01/2026	15.966666
CARLOS ALBERTO	TORRES CARTAGENA	Activo	Enrique Low Murtra-interactuar e	18/03/2026	08/04/2026	31.933332
JORGE ALEXANDER	GOMEZ TIQUE	Activo	Utilizar herramientas informática	07/10/2025	11/11/2025	47.9
EDINSON	VANEGAS TORRES	Activo	GENERAR HABITOS SALUDABLES	06/02/2026	13/03/2026	47.9
CARRIE LILIAN	PEREZ MONTES	Activo	DESARROLLAR PROCESOS D	18/11/2025	16/12/2025	39.916668
MARIA FERNANDA	ALONSO ACOSTA	Activo	INTERACTUAR EN LENGUA IN	06/10/2025	13/04/2026	135.71666



## Gerencia de Fichas



### Detalle del día 17/04/2026

**Ficha:** 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

**Nivel del programa:** Tecnólogo

**Competencia:** IMPLEMENTAR COMPONENTES DE ARTE Y AUDIO DE ACUERDO  
CON EL DISEÑO DEL VIDEOJUEGO Y HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

**Horario:** 04:00 a 12:00

**Ambiente:** VIRTUAL 17

**Gerente:** David Benavides Jiménez

**Teléfono:** [3173809737](tel:3173809737)

---

**Ficha:** 3375092 Preselección de talento humano mediado por herramientas tic

**Nivel del programa:** Técnico

**Competencia:** Operar herramientas informáticas y digitales de acuerdo con  
protocolos y manuales técnicos

**Horario:** 14:00 a 22:00

**Ambiente:** VIRTUAL 5

**Gerente:** Arnulfo García Cabezas

**Teléfono:** [3154361745](tel:3154361745)